



Critical Curation and Collaboration in Learning – Cur8

Kollaborative Tools für das Online-Lernen

www.cur8learning.online



Projektinformation

Projekttitel:	Kritische Kuratierung und Kollaboration im Lernprozess (Critical Curation and Collaboration in Learning – Cur8)
Projektnummer:	2020-KA202-079257
Teilprogramm oder KA:	Key Action 2
Verfassender Partner:	Apricot
Erstellungsdatum:	2022



Dieses Dokument ist für Bildungszwecke bestimmt und steht unter der [Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International Lizenz](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/) @ [The Cur8 Consortium](#) (mit Ausnahme der referenzierten Screenshots und Inhalte).

Das Cur8-Projekt wurde mit Unterstützung der Europäischen Kommission finanziert. Die Verantwortung für den Inhalt dieser Veröffentlichung trägt allein der Verfasser; die Kommission haftet nicht für die weitere Verwendung der darin enthaltenen Angaben.



Inhalt

Online-Kollaboration beim Lernen.....	1
Tools für die kollaborative Inhaltskuratierung.....	1
Tools für Online-Diskussionen	2
Tools für Aktivitäten im virtuellen Klassenzimmer	4
Tools für kollaborative Inhaltserstellung	5
Andere Tools für die kollaborative Entwicklung von Inhalten.....	7
Lernmanagementsysteme für die Zusammenarbeit	7
Fazit.....	8



Online-Kollaboration beim Lernen

Zusammenarbeit (Kollaboration, Collaboration) beim Lernen bedeutet, dass wir gemeinsam etwas lernen, indem wir in Gruppen an Aufgaben, Projekten oder Konzepten arbeiten. Wenn wir zusammenarbeiten, ergänzen sich unsere Ideen gegenseitig, was dazu beiträgt, Informationssilos zu durchbrechen und die Erfahrung jedes und jeder einzelnen Lernenden zu verbessern.

Online-Kollaboration ist der Prozess, bei dem digitale Technologien uns helfen, zusammenzuarbeiten, während wir an unterschiedlichen Orten sind. Bei der Durchführung von Blended-Learning-Programmen, beim Fernlernen und beim selbstgesteuerten Lernen ist es wichtig, die Lernenden zusammenzubringen und sie zu Gruppenaktivitäten zu motivieren. Es gibt eine große Auswahl an Tools für die Zusammenarbeit beim Online-Lernen, die dies erleichtern.

Die folgenden Tools für die Zusammenarbeit beim Online-Lernen unterstützen Sie bei der Einrichtung einer wirklich kollaborativen eLearning-Umgebung. Sie sind in Kategorien unterteilt, die dem Zweck und den von Ihnen geplanten Aufgaben entsprechen.

Tools für die kollaborative Kuratierung von Inhalten

1. Wakelet – Sammeln Sie Webinhalte und versehen Sie diese mit Lesezeichen

[Wakelet](#) ist ein Tool zur Kuratierung von Inhalten. Es handelt sich um eine digitale Lesezeichen-Plattform, die es Ihnen ermöglicht, Multimedia-Ressourcen in Ordnern zu sammeln und sie zu verwalten. Mit Wakelet können Sie alles im Internet mit Lesezeichen versehen, auch Tweets. Anschließend können Sie Ihre Inhalte in Präsentationsvorlagen, Gruppenprojekte, Recherchen, Arbeitsaufträge usw. einbinden und auch in ein Lernmanagementsystem (LMS) integrieren.

2. Padlet – Sammeln Sie Webinhalte; teilen Sie Gedanken und Ideen

[Padlet](#) ist eine digitale Pinnwand, ähnlich wie Pinterest, aber speziell für die Zusammenarbeit konzipiert. Es funktioniert wie eine Pinnwand oder ein schwarzes Brett, an dem L&D-Fachleute und -Lernende Dokumente, Links, Videos und Bilder online "befestigen" können, um sie mit anderen zu teilen und weiter zu bearbeiten, und ist somit eine Content-Management-Lösung, die Lehrkräften und Unternehmen hilft, Dateien hochzuladen, zu speichern und zu verwalten und die Zusammenarbeit in Teams zu fördern.

Sie können z. B. eine Padlet-Tafel mit potenziellen Lösungen für ein Problem erstellen oder es als gemeinsames Verzeichnis von Ressourcen für die Forschung verwenden. Außerdem ist ein leistungsstarkes Feedback-Tool enthalten, mit dem Sie Beiträge bewerten und Feedback geben können.



3. Diigo – Sammeln Sie Webinhalte, kommentieren und teilen Sie diese

[Diigo](#) ist ein kostenloses Bookmarking-Tool, das als Browsererweiterung oder als mobile App verfügbar ist. Mit Diigo können Sie Ihre persönliche Bibliothek mit beliebigen Online-Ressourcen organisieren, sie markieren und mit Haftnotizen versehen. Richten Sie eine Diigo-Gruppe ein und teilen Sie die gefundenen Ressourcen mit Kolleg*innen oder Lernenden, diskutieren Sie sie in beigefügten Kommentaren und starten Sie Forumdiskussionen.

4. Zotero – Sammeln Sie Quellen für Ihre Recherche und teilen Sie sie

[Zotero](#) ist eine kostenlose Forschungssoftware, die Ihnen hilft, Forschungsquellen und Arbeiten von verschiedenen Websites zu sammeln und sie alle an einem Ort zu speichern und mit anderen zu teilen. Sie können eine gemeinsame Forschungsdatenbank oder eine kollaborative Bibliographieliste erstellen, mit Kolleg*innen in öffentlichen oder privaten Zotero-Gruppen an laufenden Projekten arbeiten und mithilfe von Tags und Zitationen Menschen mit ähnlichen Interessen finden.

5. Symbaloo – Ordnen Sie Ihre Kacheln

[Symbaloo](#) ist ein Tool zur Kuratierung von Homepages, das Online-Ressourcen, Spiele, Videos und andere Dateien in Kacheln ordnet. Um einen unterhaltsamen und fesselnden Lernpfad zu erstellen, können Sie Artikel, Videos oder Quizfragen in einen anpassbaren Pfad von Kacheln einbetten und diesen mit den Lernenden teilen. In der Symbaloo-Galerie können Sie nach Inhalten suchen, die von anderen Pädagog*innen kuratiert wurden. Dies hilft Pädagog*innen/Trainer*innen auch bei der Zusammenarbeit zur Erstellung von Lehrplänen.

Tools für Online-Diskussionen

Diskussionen sind in der Regel ein treibender Faktor für lernerzentriertes Lernen. Pädagog*innen/L&D-Fachleute moderieren Diskussionen, damit die Lernenden Ideen entwickeln, ordnen und zusammenfassen können. Die Lernenden dazu zu bringen, miteinander zu diskutieren und Ideen auszutauschen, kann eine Herausforderung sein – vor allem im Fernunterricht. Zur Vereinfachung stehen Ihnen Online-Tools mit Funktionen wie visuellem Brainstorming oder kurzen Videoreaktionen zur Verfügung. Mit ihrer Hilfe können Sie Ihre schüchternen Lernenden oder diejenigen, die sich nicht am Unterricht beteiligen wollen, besser einbinden.

6. ConceptBoard – Gemeinsames Überlegen und Zeichnen auf einem Whiteboard

[ConceptBoard](#) ist ein kollaboratives Online-Whiteboard zur Darstellung von Ideen in visuellen Flussdiagrammen. Bearbeiten Sie gemeinsam Inhalte auf einer digitalen Leinwand, nutzen Sie die Bildschirmfreigabe und den Videochat, und zeichnen Sie Skizzen, um Ideen grafisch zu sammeln. Sie können auch Haftnotizen anbringen, Bilder, Videos, PDFs und andere Dateien per Drag-and-Drop auf dieses Whiteboard ziehen.



7. Creatly – Gemeinsames Entwerfen und Planen

[Creatly.com](https://www.creatly.com) ist ein Diskussionsforum für die gemeinsame Arbeit an visuellen Inhalten: Diagramme, Tabellen, Storyboards, Designprojekte usw. Mit Creatly können Sie Unterrichtspläne mit Kolleg*innen austauschen und bearbeiten oder ein Gruppenprojekt mit Lernenden auf einer Online-Leinwand konzipieren. Die Plattform verfügt über eine riesige Bibliothek mit vorgefertigten Leinwänden, fachspezifischen Vorlagen und eingebetteten Videokonferenzfunktionen.

8. Miro – Gemeinsames Überlegen, Zeichnen und Entwerfen auf einem Whiteboard

[Miro](https://miro.com) ist eine kostenlose kollaborative Whiteboard-Plattform, die die Ideen Ihres Teams visuell strukturiert. Es ist wie ein unendliches Whiteboard mit einem übersichtlichen Design, auf dem Sie synchron brainstormen, mindmappen und vieles mehr können. Hier können Sie die Lernenden zum Beispiel Aktionen für ein komplexes Projekt planen lassen oder ihnen beibringen, strukturierter zu arbeiten. Laden Sie Personen zur Mitarbeit an einem Board ein und bleiben Sie über den integrierten Video-, Chat- und Kommentarbereich in Kontakt.

9. Flipgrid – Erhalten Sie Video-Feedback von Ihren Lernenden

[Flipgrid](https://flipgrid.com) ist eine kostenlose Videolernplattform, auf der Sie „Grids“ erstellen können - spezielle Bereiche, in denen Sie Themen zur Diskussion für Ihre Kolleg*innen oder Lernenden bereitstellen können. Diese können mit kurzen Videos auf diese Themen reagieren und sich an ihnen beteiligen. Nutzen Sie die Plattform für Debatten, gegenseitiges Feedback, Experimente, Vorführungen und vieles mehr.

Kosten: keine

10. Nearpod – Gestalten Sie Ihre Trainingseinheiten mithilfe von Online-Diskussionen interessanter

[Nearpod](https://nearpod.com) ist eine kostenlose Online-Plattform für interaktive Präsentationen und Bewertungen. Suchen Sie nach vorgefertigten Lektionen und Videos, erstellen Sie diese in wenigen Minuten, oder laden Sie Materialien von Google Slides, PowerPoint oder YouTube hoch. Um eine interaktive Diskussion zu führen, klicken Sie einfach auf eine beliebige Folie Ihrer Lektion, fügen Sie ein Thema auf der Folie ein, und wenn Sie es erreichen, können die Lernenden sofort Text-, Audio- oder Videoantworten geben.

11. InsertLearning – Gemeinsames Überprüfen von Texten und Ergänzung durch Multimedia

[InsertLearning](https://www.insertlearning.com) ist eine kostenlose Chrome-Erweiterung, mit der Sie Lerninhalte überall im Internet einfügen können. Fügen Sie Lerninhalte einfach auf jeder Webseite ein und verbessern Sie das Leseerlebnis der Lernenden. Sie können zum Beispiel eine bestimmte Idee in einem Online-Text auswählen,



eine Frage oder ein unterstützendes Video in den markierten Absatz einfügen und die Lernenden auffordern, die Texte im integrierten Chat zu diskutieren.

Tools für Aktivitäten im virtuellen Klassenzimmer

Was können Sie tun, wenn Sie Online-Lernende dazu bringen wollen, miteinander in Kontakt zu treten, diese aber nur mit ihren Geräten interagieren? Das können Sie sich zunutze machen! Es gibt Online-Kollaborationstools, die Ihnen vorgefertigte und dennoch anpassbare Vorlagen für interaktive Aufgaben, Spiele und Quizzes auf jedem Gerät zur Verfügung stellen. Sie helfen Ihnen, die Aktivität der Lernenden im Unterricht anzuregen und die soziale Komponente beim Online-Lernen zu stärken.

12. Microsoft OneNote – Erledigen Sie Aufträge, arbeiten Sie an Dateien und erstellen Sie interaktive Trainingseinheiten

[Microsoft OneNote](#) ist ein Cloud-Multimedia-Notizbuch für die Planung von Trainingseinheiten gemeinsam mit anderen Pädagog*innen/L&D-Fachleuten, den Austausch von Aufträgen mit Lernenden und die Durchführung umfangreicher interaktiver Kurse und Quizzes. Sie können all dies mithilfe von Skizzen, handschriftlichen Notizen, Video- und Audioaufnahmen in übersichtlichen Klassen-Notizbüchern tun und sie alle leicht synchronisieren.

13. Kahoot! – Spielerisches Lernen umsetzen

[Kahoot!](#) ist eine spielbasierte Lernplattform mit Millionen von lustigen Multiple-Choice-Quizfragen bzw. „Kahoots“. Es ist möglich, Kahoots über Videokonferenzen über einen geteilten Bildschirm durchzuführen, während die Lernenden auf ihren Geräten die Fragen beantworten. Kahoot lässt sich problemlos mit Microsoft Teams kombinieren, sodass Sie mit Ihren Lernenden in Gruppen arbeiten oder Quizzes mit Kolleg*innen bearbeiten können.

14. Colltrain – Spielerisches Lernen umsetzen

[Colltrain](#) ist ein Online-Kollaborationstool, das Ihnen dabei hilft, alle Trainingsaktivitäten im Unterricht online durchzuführen. Führen Sie Ihren synchronen Trainingskurs einfach mit vorgefertigten Aktivitätstypen durch. Die Teilnehmer*innen werden Spaß daran haben, in Teams zu arbeiten und live kooperative Spiele wie „Play with letters“, „Play with Cards“, „Jigsaw“ und „Mix and Match“ zu spielen.

15. Buncee – Gemeinsame Arbeit an intelligenten und lustigen Präsentationen

[Buncee](#) ist ein Multimedia-Präsentationstool, mit dem Lernende, Pädagog*innen und Administrator*innen intelligente und lustige Präsentationen erstellen können. Sie können damit mühelos Buncees erstellen - interaktive Präsentationen und Kurse für das virtuelle Klassenzimmer. Bringen Sie Lernende aller Altersgruppen dazu, Buncees zu erstellen, um ihr Wissen auf unterhaltsame Art und Weise zu demonstrieren.

16. Pear Deck – Spielerisches Lernen umsetzen



[Pear Deck](#) ist eine webbasierte Anwendung, die die Zusammenarbeit im Klassenzimmer mithilfe [interaktiver Bewertungsvorlagen](#) fördert. Fügen Sie sie aus Keynotes, PowerPoint oder Google-Folien in Ihre Trainingseinheiten ein. Schreiben Sie Fragen in die bereitgestellten flexiblen Vorlagen, beobachten Sie dann, wie die Lernenden in Echtzeit oder asynchron antworten, und geben Sie ihnen online schnelles Feedback. Führen Sie die Pear Deck-Lektion und die Videokonferenz zur gleichen Zeit durch.

Tools für kollaborative Inhaltserstellung

Ein Autorentool ist eine Software zur Erstellung digitaler Bildungsinhalte (Kurse, Videovorlesungen, Quizzes usw.), die dann über ein Lernmanagementsystem oder im Internet mit den Lernenden geteilt werden. Wenn sie in Teams an Kursen arbeiten, müssen Instruktionsdesigner*innen jeden Tag hunderte von E-Mails austauschen. Kein Wunder, dass sie die Zusammenarbeit oft als zeitraubend und unübersichtlich empfinden! Es ist viel bequemer, einen gemeinsamen Raum für die Erstellung, Bearbeitung und Überprüfung von [Kursen](#) zu haben. Im Folgenden haben wir [einige Autorentools](#) aufgelistet, die ein großes Kollaborationspotenzial bieten.

17. iSpring Suite Max

[iSpring Suite Max](#) ist eine Desktop-Software, mit der Sie Online-Kurse, Quizzes, Dialogsimulationen und Screencasts auf der vertrauten PowerPoint-Oberfläche entwickeln können. Sie verfügt über den iSpring Space, in dem Autor*innen Projekte speichern, gemeinsam an Inhalten und Design arbeiten und Feedback und Kommentare erhalten können.

18. Articulate 360

[Articulate 360](#) ist eine Sammlung von neun miteinander verbundenen Produkten, mit Storyline 360 als Flaggschiff-Autorentool für die Erstellung von Online-Folien, die Voice-Overs, Videos und Animationen enthalten. Für Premium-Nutzer*innen bietet es die Möglichkeit, Folien mit einem Team zu teilen und sie gemeinsam zu bearbeiten. Articulate Review 360 ist hilfreich, wenn Sie Feedback von verschiedenen Interessengruppen einholen und den Kommentarverlauf verfolgen möchten.

19. H5P

[H5P](#) ist ein kostenloses Open-Source-Plug-in für die gemeinsame Arbeit an interaktiven Kursen und anderen Bildungsprojekten in Webbrowsern. Hier können Sie reichhaltige HTML5-Inhalte wie interaktive Videos, Spiele und Flashcards erstellen. Sie können die von Ihnen erstellten Inhalte mit anderen Mitwirkenden auf gängigen Plattformen wie WordPress, Moodle oder Drupal und LMS, die LTI unterstützen, teilen.

20. Uduu



[Udutu](#) ist ein kostenloses webbasiertes Tool zur Erstellung interaktiver Kurse in Ihrem Browser. Mit seiner Hilfe können Sie verschiedene Arten von Aktivitäten erstellen, darunter Bewertungen, interaktive Module und Szenarien mit mehreren Verzweigungen. Eine unbegrenzte Anzahl von Kursdesigner*innen und KMUs kann in Echtzeit an den Inhalten in den dafür vorgesehenen Arbeitsbereichen arbeiten.

21. Lectora

[Lectora Online](#) ist ein Online-Autorentool für die Erstellung interaktiver Folien mit Quizfragen. Die Software unterstützt die Kurserstellung mit mehreren Autor*innen und verfügt über integrierte E-Mail- und Chatfunktionen. Mit dem ReviewLink-Kollaborationsdienst von Lectora kann Ihr Team Kurse problemlos überarbeiten. Sie können Nutzer*innen und Berechtigungen zuweisen, sich die Versionen der Inhalte anderer Nutzer*innen ansehen, Notizen und Kommentare in sieben Sprachen hinzufügen.

22. Elucidat

[Elucidat](#) ist ein cloudbasiertes Autorentool für die Erstellung von eLearning-Inhalten, das sich besonders für große Organisationen eignet. Es ermöglicht mehreren Autor*innen (oder Abteilungen) gleichzeitig an demselben Projekt zu arbeiten. Große Unternehmen können dank der Berechtigungen auf Teamebene, der Markenkontrolle und einer zentralen Asset-Bibliothek mühelos Online-Kurse erstellen. Sie können einen Teil der Inhalte einer bestimmten Abteilung zuweisen, sodass andere keine für sie irrelevanten Inhalte sehen.

23. dominKnow

[dominKnow](#) ist eine cloudbasierte Autorenplattform für die Erstellung von eLearning-Kursen, Spielen, Infografiken, Wissensdatenbanken und mehr. Sie zentralisiert die Erstellungsprozesse für Ihr Team an einem Ort und verfügt über rollenbasierte Arbeitsbereiche für verschiedene Entwicklerrollen. Außerdem bietet sie eine zentrale Bibliothek für die gemeinsame Nutzung und Wiederverwendung von Inhalten in verschiedenen Projekten.

24. Easygenerator

[Easygenerator](#) ist ein Online-Drag-and-Drop-Konstruktor für die schnelle Erstellung von Online-Kursen. Mit vorgefertigten Vorlagen und 10 verschiedenen Frageformen ermöglicht er unbegrenzte Zusammenarbeit. Easygenerator verfügt über eine bequeme Feedback-Option, aber nur die Team- oder Enterprise-Tarife ermöglichen eine externe Überprüfung der Kurse oder die Zuweisung verschiedener Rollen innerhalb einer Organisation.

25. zipBoard

[zipBoard](#) ist ein cloudbasiertes Überprüfungstool für die Problemerkennung und Zusammenarbeit an Webinhalten. Beim Erstellen oder Testen von Online-Kursen können Fehler oder Probleme im Ablauf auftreten. zipBoard hilft Ihrem Team, gemeinsam zu entscheiden, wie diese behoben werden können. Es



sieht aus wie ein Online-Whiteboard auf Ihrer Website, auf dem Sie Ideen mit verschiedenen Interessengruppen und sogar mit Endnutzer*innen diskutieren können.

Andere Tools für die kollaborative Entwicklung von Inhalten

Neben Online-Kursen möchten Sie vielleicht auch gemeinsam an multimedialen Trainingsmaterialien wie einem interaktiven Buch, einer Präsentation oder einem Podcast arbeiten. Die folgenden Werkzeuge können in diesem Fall hilfreich sein.

26. Book Creator – Gemeinsame Arbeit an interaktiven Büchern

[Book Creator](#) ist ein digitales Tool und eine Chrome-Erweiterung für die gemeinsame Arbeit an interaktiven Buchprojekten. Es gibt zahlreiche vorgefertigte Vorlagen mit Bildern, Videos und Audiodateien für jedes Fach und jede Klassenstufe. Damit können Sie gemeinsam mit Ihren Kolleg*innen interaktive Unterrichtsleitungen, Forschungsjournale und digitale Portfolios erstellen oder die Lernenden an inspirierenden Büchern arbeiten lassen.

27. Soundtrap Edu – Gemeinsame Aufzeichnung von Trainingseinheiten und Podcasts

[Soundtrap Edu](#) ist eine plattformübergreifende Online-Software, mit der Sie Audioaufnahmen für Bildungszwecke erstellen können. Hier können Sie hochwertige Online-Kursaufnahmen, Leseproben zur Verbesserung des Redeflusses, Vorlagen für Kaltakquise und vieles mehr erstellen. Im Studio können Sie Lernende oder Lehrkräfte zur gemeinsamen Arbeit an einem Podcast einladen, indem Sie ihn auf separaten Spuren aufnehmen, anschließend transkribieren und über die Cloud auf Spotify hochladen.

Lernmanagementsysteme (LMS) für die Zusammenarbeit

Bei der Durchführung von Online-Kursen ist sowohl die Zusammenarbeit als auch der Trainingsprozess selbst effektiver, wenn sie auf einer einzigen Plattform stattfinden - einem LMS. Lernmanagementsysteme sind cloudbasierte Software zur Speicherung und Bereitstellung von Online-Kursen und Trainingsmaterialien, zur Verwaltung der Lernenden und zur Vergabe von Noten. Im Bereich der Kollaboration können mit LMS Benutzerrollen verwaltet, Diskussionsforen eingerichtet, Chats eingebettet, Inhalte geliked und geteilt werden und vieles mehr. Schauen wir uns diese Funktionen nacheinander an.



28. iSpring Learn

[iSpring Learn](#) ist ein schnelles und unkompliziertes cloudbasiertes LMS, mit dem Sie Ihr Training starten können. Dort können Sie beliebige Lernmaterialien und SCORM-Kurse hochladen und verwalten, Lernende aus beliebigen Abteilungen in Gruppen einteilen und ihren Wissensstand bewerten. Dank der Zoom-Integration können Sie Zoom-Trainings abhalten und gleichzeitig direkt in iSpring Learn chatten. Wenn ein*e Teilnehmer*in eine Frage hat, kann er*sie direkt aus dem Kursmenü heraus mit einem*einer Kursautor*in oder einem*einer Expert*in kommunizieren.

29. 360Learning

[360Learning](#) ist eine cloudbasierte kollaborative Lernplattform, auf der jedes Teammitglied Kurse erstellen und weiterentwickeln kann. Sie können den Projektbeteiligten verschiedene Rollen zuweisen und externe Nutzer*innen zur Überprüfung einladen. Die Plattform ermöglicht es Ihren Lernenden, den Trainingsplan mitzugestalten, indem sie ihre Lernbedürfnisse teilen, hochstufen und kommentieren. Kosten: \$8 pro Nutzer*in/Monat.

30. Docebo

[Docebo](#) ist ein cloudbasiertes LMS, mit dem Sie informelle und nutzergenerierte Inhalte für das eLearning nutzen können. Docebo hat sich zum Ziel gesetzt, eLearning ebenso ansprechend wie soziale Netzwerke zu gestalten und setzt diese Vision in seinem Discover, Coach & Share-Modul um. Hier können Lernende relevante Kurse finden, Fragen an KMUs stellen und in interaktiven Diskussionsforen kommunizieren. In Kanälen können sie ihr Wissen mit der Gruppe teilen oder Inhalte zu Themen vertiefen, die von anderen Teilnehmer*innen und Expert*innen eingestellt wurden.

Fazit

Wie Sie sehen gibt es vielseitige Tools für die Online-Kollaboration im Lernbereich, die uns Möglichkeiten für Team-Brainstorming, Ko-Autorenschaft, Interaktionen zwischen Lernenden, ihre Mitwirkung am Kurs und vieles mehr bieten. Einige Tools sind eher auf die Bedürfnisse von Pädagog*innen/L&D-Fachleuten und Administrator*innen ausgerichtet, während es bei anderen eher um die Lernaktivitäten geht. In jedem Fall sollten Sie bei der Auswahl eines Tools zunächst Ihre Bedürfnisse und aktuellen Arbeitsbereiche berücksichtigen.

Natürlich hängt der effektive Einsatz eines Tools von der jeweiligen Aufgabe ab. Deshalb haben wir die Tools für die Online-Zusammenarbeit beim Lernen separat aufgeführt. Wir hoffen, dass sie Ihnen dabei helfen werden, Ihre Lernenden und/oder Kolleg*innen zu motivieren, gemeinsam großartige Leistungen zu erbringen. Was würden Sie zu dieser Liste hinzufügen? Bitte hinterlassen Sie Ihre Gedanken unten im Kommentarbereich.